

Nom	I.Introduction	PJ
-----	----------------	----

Ce chapitre fait suite au chapitre "Entités de base 1".

Le dessin industriel ou le dessin technique en général, que l'on soit en CAO/DAO ou en dessin manuel, utilise toujours au départ les mêmes figures géométriques de base : points, lignes, arcs, cercles, ellipses, polygones, volumes usuels, etc.

L'une des premières préoccupations du dessinateur consistera à connaître, identifier rapidement et tracer correctement ces diverses figures. Les méthodes de tracé, en dehors du tracé même, supposent aussi la connaissance du matériel à utiliser, autant en dessin, qu'en CAO/DAO.

Parmi les figures et les tracés développés dans ce chapitre on trouve les angles, les cercles, les polygones, les volumes, les coniques et diverses courbes particulières souvent utilisées en technologie (développantes, cycloïdes...).

On remarquera que les logiciels de CAO/DAO proposent des commandes (généralement rassemblées dans un menu "**dessin**") pour tracer ces figures et pour mesurer les distances, les aires et les volumes (sous Autocad : commandes "**distance**", "**aire**" et "**volume**").

Le tracé général des lignes de toutes natures, des cercles, arcs, ellipses, courbes quelconques, les constructions géométriques correspondantes et la qualité des dessins (propreté, traits...) sont développés dans le chapitre précédent " Entités de base 1").